DOLCE （FOMA ＳＨ８５１i）
カスタマイズ画像制作ガイド

●詳細メニューアイコン
●ガイダンスボタン
●背景パターン画像
●ポップアップウィンドウ画像
●お知らせウィンドウ画像
●発信画面/着信画面
●メール送信画面/メール受信画面
●ダウンロードフレーム
●ダウンロードスタンプ

2005/8/5
シャープ株式会社

◇詳細メニューアイコン

詳細メニューアイコンとは、詳細メニューで使われる9個のアイコンです。マイピクチャに登録した画像に変更できます。

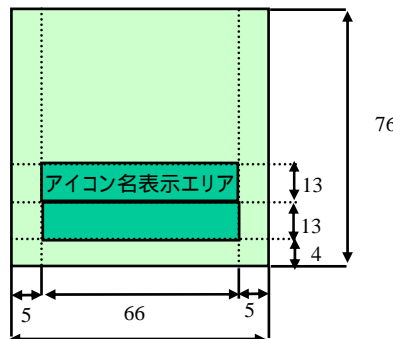
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ(横×縦ﾄﾞｯﾄ)
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像
詳細メニューアイコン	○ (※1)	○ (※1)	○ (※2)	○ (※1)	76×76 (※3)

画像例(アニメGIF)

・3コマ目

画像例(静止画)

画像のエリア(アイコン名表示ONの場合) (※4)

※アイコン名表示エリア
左端から5ドット・下から4ドットの位置に、
2行にわたってアイコン名が表示されます。
文字列の背景は透過しています。

端末での表示例

制作時の注意点

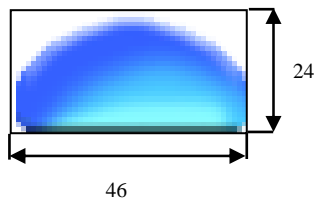
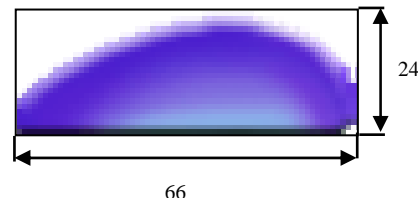
(※1)アニメGIF以外の静止画を使用する場合は1つのアイコンに対して画像を2枚まで設定できます。
(※2)データをアニメGIFで作成する場合は、3コマのアニメGIFで作成してください。
4コマ以上のアニメGIFの場合は、初めの3コマまでが使用されます。
また、アニメGIFで設定している再生間隔は反映されず、100mS固定となります。
(※3)データは76x76のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。
DOLCE (SH851i)ではこのサイズで静止画撮影でき、また画像編集機能「スピーディラボ」でもこのサイズの画像を作成できます。
詳しくは取扱説明書をご覧下さい。
(※4)アイコン名を自動で表示することもできます。
変更方法・・・[メニュー]→[サブメニュー]→⑤アイコン名表示　でアイコン名を自動で表示することもできます。

◇ガイダンスボタン

ガイダンスボタンとは、(i)、◇、(📖) のボタン操作で利用できる機能を表示するボタンです。
ユーザーはマイピクチャに登録したカスタマイズ画像に変更できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ（横×縦ﾄﾞｯﾄ）
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像
中央ボタン	○	○	×	×	46x24 (※1)
左ボタン・右ボタン	○	○	×	×	66x24 (※2)

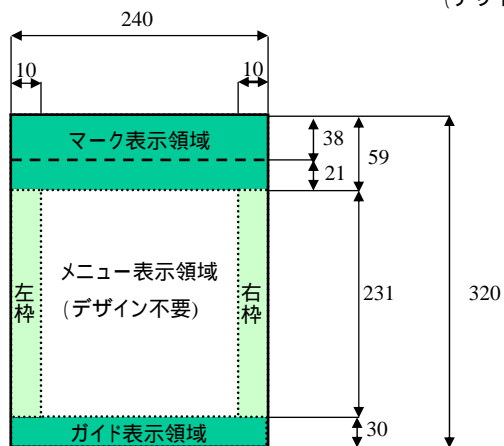
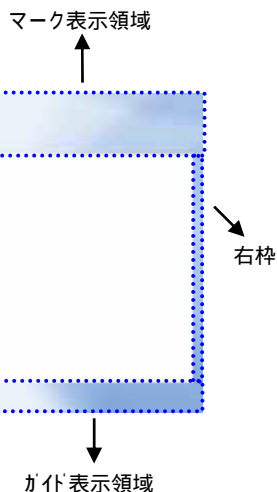
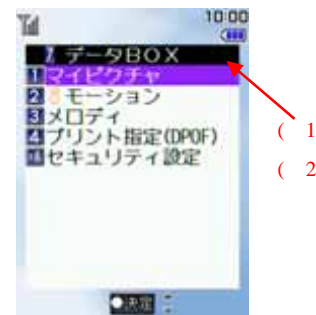
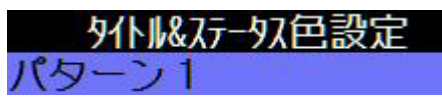
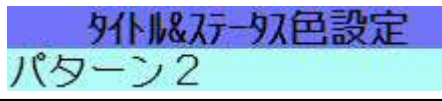
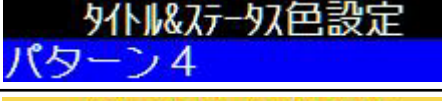
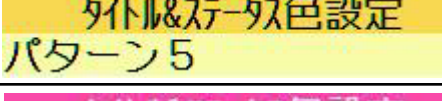
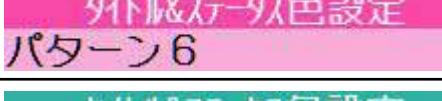
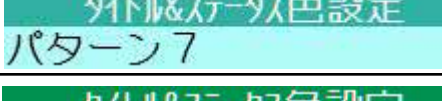
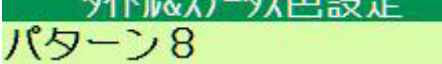
画像例（中央ボタン）

画像例（左右ボタン）

制作時の注意点

(※1)中央ボタンは46x24のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。
(※2)左ボタン・右ボタンは66x24のサイズで作成ください。これ以外のサイズのデータは利用できません。

◇背景パターン画像(1)

背景パターン画像とは、詳細メニューなどの背景として使われる画像です。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。 尚、基本メニューのトップ画面については、背景パターン画像は変更できません。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

ｶｽﾀﾏｲｽﾞ画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ(横x縦ドット)		用途例
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	ﾊﾟｰﾂ	
背景ﾊﾟﾀｰﾝ	○	○	×	○	240x320	ﾏｰｸ表示領域:240x59 ｶﾞｲﾄﾞ表示領域:240x30 左枠:10x231 右枠:10x231	・電話帳一覧画面 ・ﾏｲﾋﾟｸﾁｬ画面　など

(※1) ﾏｰｸ表示領域の下21ﾄﾞｯﾄ分はタイトルバーが重なります。
(※2)タイトル行とステータス行の色はカスタマイズできます。

◇背景パターン画像(2)

タイトル＆ステータス色設定

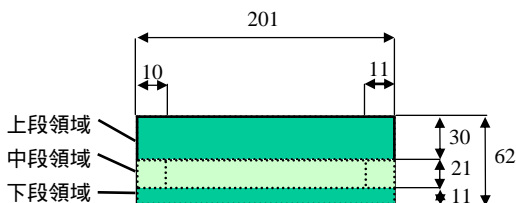
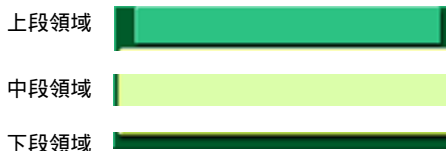
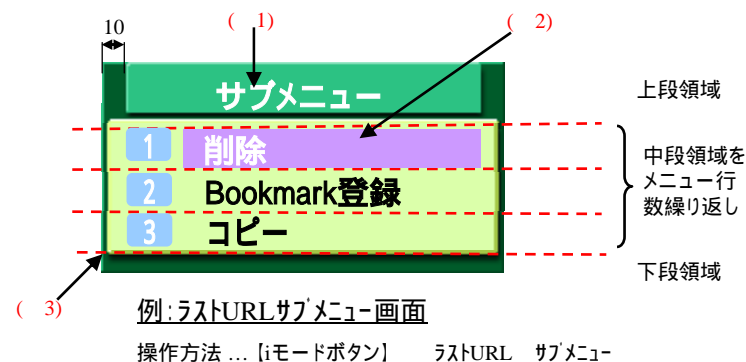
タイトル行とステータス行の色をカスタマイズすることができます。
　変更方法　･･･【詳細メニュー】→設定→②表示→④画面カスタマイズ設定→⑦ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
タイトル行とステータス行はセットとなっており、8パターンの中からお好みのパターンに設定することができます。
背景パターン画像の製作の参考にしてください。

組み合わせ		RGB888 (24bit)		パターン使用例
		文字色	背景色	
パターン1	タイトル行	255.255.255	0.0.0	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	114.117.255	パターン 1
パターン2	タイトル行	0.0.0	114.117.255	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	182.255.255	パターン 2
パターン3	タイトル行	255.255.255	0.0.0	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	182.182.170	パターン 3
パターン4	タイトル行	255.255.255	0.0.0	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	255.255.255	0.0.255	パターン 4
パターン5	タイトル行	0.0.0	255.219.85	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	255.255.170	パターン 5
パターン6	タイトル行	255.255.255	255.73.170	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	255.174.216	パターン 6
パターン7	タイトル行	255.255.255	53.177.162	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	182.255.255	パターン 7
パターン8	タイトル行	255.255.255	0.146.85	ﾀｲﾄﾙ&ｽﾃｰﾀｽ色設定
	ステータス行	0.0.0	219.255.170	パターン 8

◇ポップアップウィンドウ画像

ポップアップウィンドウ画像とは、端末に表示されるポップアップウィンドウの背景として使われる画像です。
マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

ｶｽﾀﾏｲｽﾞ画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ(横x縦ﾄﾞｯﾄ)		用途例
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	ﾊﾟｰﾂ	
ﾎﾟｯﾌﾟｱｯﾌﾟｳｨﾝﾄﾞｳ	○	○	×	×	201x62	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11	・各画面での「ﾒﾆｭｰ」表示 など

制作時の注意点

(※1)上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。
文字色は白色です。**文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。**

(※2)中段領域の文字は左右10ﾄﾞｯﾄ分あけて表示されます。文字色は黒色です。**文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。**
フォーカス色はRGB(24bit)=146.36.255です。フォーカス時の文字色は白色です。 なお、選択不可項目の文字色はRGB(24bit)=178.178.178 です。

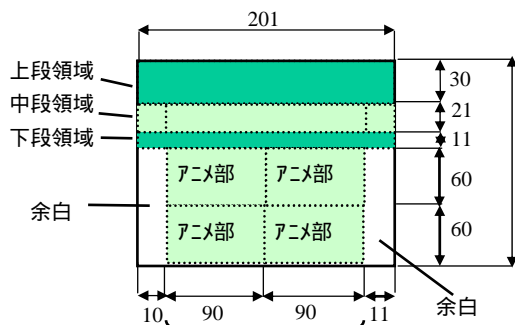
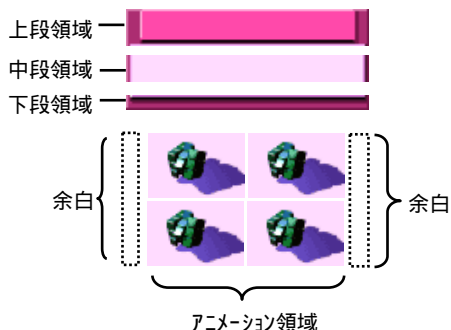
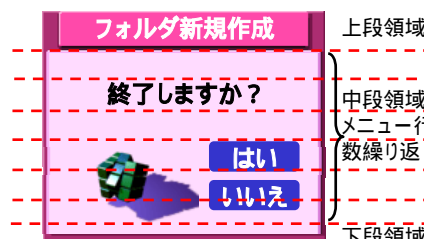
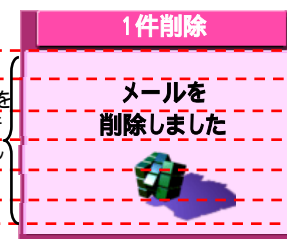
(※3)下段領域の上1ﾄﾞｯﾄ分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきます)。

(※4)**文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。**
変更方法 … [メニュー]→設定→②表示→③文字表示設定

◇お知らせウィンドウ画像(1)

お知らせウィンドウ画像とは、端末に表示されるお知らせウィンドウの背景として使われる画像です。
ユーザはマイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※各画像をパーツに切出し、端末で再構成して表示します。制作時にはパーツの組合せを1枚の画像として制作ください。
制作時には必ず実機でご確認ください。

ｶｽﾀﾏｲｽﾞ画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ(横x縦ﾄﾞｯﾄ)		用途例
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	ﾊﾟｰﾂ	
お知らせｳｨﾝﾄﾞｳ	○	○	×	×	201x182	上段領域:201x30 中段領域:201x21 下段領域:201x11 ｱﾆﾒｰｼｮﾝ領域:90x60	・削除確認ｳｨﾝﾄﾞｳ ・各画面起動時の「お待ち下さい」ｳｨﾝﾄﾞｳ　など

◇お知らせウィンドウ画像(2)

制作時の注意点

【文字表示について】
・上段領域の文字は左上座標(20,2)、右下座標(180,23)の矩形領域にセンタリング表示されます。最大全角8文字です。
文字色は白色です。文字背景色は座標(150,7)から自動取得します。
・中段領域の文字は左右10ドット分あけて表示されます。文字色は黒色です。文字背景色は座標(10,30)から自動取得します。
・下段領域の上1ドット分は、中段領域に続くデザインをしてください(文字とくっつきます)。
・文字の太さは3種類あります。全てのサイズで見栄えを確認してください。
変更方法 … 【メニュー】→設定→②表示→③文字表示設定

【アニメーション部について】
・4コマ固定です。
・アニメ部①→②→③→④の順に再生されます。
・リピート再生します。省電力のため最大約15秒で停止します。
・アニメーションはボタンの有無により表示位置が変わります。
確認ボタンあり → 左端20ドット、下から13ドット空けた位置
確認ボタンなし → センタリング

◇発信画面／着信画面

発／着信画面とは、電話の発信時、着信時に表示される画面です。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ（横×縦ﾄﾞｯﾄ）
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像
発信画面 着信画面	○	○	○ (※1)	○	240x168 (※2)

画像例（アニメGIF）

[発信画面] [着信画面]

・1コマ目

・2コマ目

・3コマ目

・4コマ目

端末での表示例

[発信画面]
※詳細ﾒﾆｭｰ時

[着信画面]
※詳細ﾒﾆｭｰ時

制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、4コマ以内のアニメGIFで作成してください。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
（ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。）

(※2)［詳細メニュー時］240x168ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x168ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは168ドットに足りない部分は黒く塗りつぶして表示します。240x168ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分は黒く塗りつぶして表示します。
［基本メニュー時］音声電話の発信画面／着信画面では、詳細メニューでの画像表示を210x147ドットへ縮小表示します。

◇メール送信画面/メール受信画面

メール送／受信画面とは、メール送信時、受信時に表示される画面です。マイピクチャに登録した画像に変更することができます。
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ (横×縦ﾄﾞｯﾄ)
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像
ﾒｰﾙ送信画面 ﾒｰﾙ受信画面	○	○	○ (※1)	○	240x168 (※2)

アニメGIFで作成

[メール送信画面] [メール受信画面]

・1コマ目

・2コマ目

・3コマ目

・4コマ目

端末での表示例

[メール送信画面]

[メール受信画面]

制作時の注意点

(※1)データをアニメGIFで作成する場合は、4コマ以内のアニメGIFで作成してください。
アニメGIFで設定している再生間隔が100mS以下の場合は、再生間隔が100mSとなります。
（ただし、再生間隔が0mSの場合は、再生間隔が500mSとなります。）
GIF、透過GIF、アニメGIFで作成する場合は、RGB332の256色で作成ください。別のパターンで作成すると減色された表示になります。
(※2)240x168ドットより大きい画像は、アスペクト比固定のまま240x168ドット以下に納まるように縮小し、240ドットもしくは168ドットに足りない部分は白く塗りつぶして表示します。
240x168ドットより小さい画像はそのままのサイズでセンタリングし、余った部分は白く塗りつぶして表示します。

◇フレーム

フレームはカメラ撮影時に撮影する画像や、画像編集時に画像に組み合わせて使用できます。

※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ	
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	用途例
ﾌﾚｰﾑ	×	○ (※1)	×	×	76✕76 128✕96 176✕144 240✕320 352✕288 480✕640	フレーム撮影 画像編集 （画像エフェクト／ﾌﾚｰﾑ（ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ））

端末での表示例（フレーム撮影時）

フレーム

ﾒｲﾝ待受ｻｲｽﾞ（240✕320）

フレームを貼付可能な画像サイズ

- ｱｲｺﾝ ：76✕76 （画像編集時のみ）
- sQCIF：128✕96
- QCIF ：176✕144
- 待受 ：240✕320
- CIF ：352✕288
- VGA ：480✕640

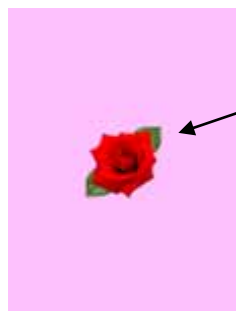
制作時の注意点

（※1）ダウンロードサイトでの拡張子は「ifm」にしてください。

◇スタンプ

ダウンロードしたスタンプを端末内の画面編集で画像に貼り付けることができます。
※ 制作時には必ず実機でご確認ください。

ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ画像種	画像形式				画像ｻｲｽﾞ(横×縦ﾄﾞｯﾄ)	
	GIF	透過GIF	ｱﾆﾒGIF	JPEG	制作画像	用途例
ｽﾀﾝﾌﾟ	×	(※1) ○	×	×	240×320以下(※2)	画像編集（画像スタンプ／ｽﾀﾝﾌﾟ(ﾀﾞｳﾝﾛｰﾄﾞ)）

端末での表示例(等倍表示例)

スタンプを貼付可能な画像サイズ(横×縦ﾄﾞｯﾄ)

- ｱｲｺﾝ：76×76 (画像編集時のみ)
- sQCIF：128×96
- QCIF：176×144
- 待受：240×320
- CIF：352×288
- VGA：480×640

制作時の注意点

(※1)ダウンロード用ファイルの拡張子は「ifm」にしてください
RGB332の256色で作成ください。(Red上位3ビット、Green上位3ビット、Blue上位2ビット)
別のパターンで作成すると減色された表示になります。
(※2)カメラで撮影できるサイズと同じサイズの画像は、フレームとして認識されます。
(※3) 画面中央にセンタリング表示されます。編集時貼付位置は(画面内に収まる範囲で)変更可能